
2022학년도 한국연구재단 캡스톤디자인 경진대회 및 영상 콘텐츠 공모전 과제 모집 안내

2022.08



인제대학교 LINC^{3.0} 사업단
Leaders in INdustry-university Cooperation 3.0, INJE UNIVERSITY

2022학년도 한국연구재단 캡스톤디자인 경진대회 및 영상 콘텐츠 공모전 과제 모집 안내

1 개요

- 과제명 : 2022학년도 한국연구재단 캡스톤 디자인 경진대회 및 영상 콘텐츠 공모전 과제
- 목적
 - LINC 3.0 사업 캡스톤디자인 프로젝트 우수작품 성과 홍보
 - 한국연구재단 캡스톤디자인 경진대회 및 영상 콘텐츠 공모전 참가

2 세부 내용

- 지원대상 : LINC 3.0 참여학과 중 캡스톤디자인 학생팀(팀단위) - 경진대회
LINC 3.0 참여학과 중 현장실습, 캡스톤디자인 등 산학연계 교육과정 이수학생
(개인단위로 참가) - 영상 콘텐츠 공모전
- 지원내용 : 캡스톤디자인 경진대회 학생 지원 경비
콘텐츠 제작 경비(영상 촬영 장비 대여료 지원)
- 신청기간 : 2022.08.23.(화) - 09.02(금) 16:00까지 신청서 및 영상 제출
- 신청방법 : 첨부자료 작성 및 서명 후 아래의 메일로 제출 (jbeom@inje.ac.kr)
- 과제 주제 : 산학연계 교육과정 참여(이수) 및 성과에 대한 경험담을 V-log,VR영상 등
자유로운 양식의 약 5분 내외 분량의 영상 제작
 - 해당 교육과정의 타 교과목과의 차별성 및 우수성
 - 산업체 연계 수행활동의 내용 및 이를 통해 배운점·소감
 - 진로탐색 및 취업과의 연계 경험담 등
- 영상 제작시 주의사항
 - ‘교육과정의 타 교과목과의 차별성 및 우수성’을 주제로 한 공모작의 경우, 교육과정 설계·운영의 특이점·우수성을 중심으로 제작
- 제출서류
 - 2022년도 캡스톤디자인 경진대회 참가신청서
 - 2022년도 산학연계 교육과정 영상콘텐츠 참가신청서 양식

3 세부 일정

2022.08.23.(화)~ 09.02.(금) 16시까지	신청서 및 영상물 제출
2022.09.05.(월) ~ 2022.09.07.(수)	서류 및 영상 검토
2022.09.08.(목)	선발 결과 발표 및 추가서류 제출 안내
2022.09.14.(수) 16:00까지	추가서류 제출

4 선발 심사

1.캡스톤디자인 경진 대회

- 선발인원 : 2팀
- 지원금액 : 1팀당 최대 100만원
- 선발방법 : 제출한 신청서 및 과제 내용 평가 후 선발(자체 평가)
- 선발결과 : 팀장 연락처로 개별 연락 예정
- 심사기준 : 캡스톤디자인 교육과정 방법·과정의 적정성, 과제 기획성 및 기술성(완성도), 작품의 우수성 및 기대효과 등을 중점 평가

평가 항목	세부평가지표	배점	
교육과정 방법·과정의 적정성	· 캡스톤디자인 교과목 수업 자료(수업 및 운영 방법 등)	5	10
	· 캡스톤디자인 수업 진행 과정(아이디어 도출 및 설계과정 등)	5	
창의성 및 기획성	· 아이디어의 창의성/진보성 및 기존 기술(제품)과의 차별성	15	25
	· 과제 기획 및 내용의 우수성 · 과제 수행 프로세스의 체계성('기획-제작-보고-사업화'까지 일련의 프로세스 설계 및 진행의 적정성)	10	

기술성 및 완성도	· 설계과정의 논리적 타당성 및 실현가능성	15	25
	· 결과물의 완성도	10	
기대효과	· 출품 과제의 전시효과	10	35
	· 결과물의 제품화 가능성(기술의 실용성 및 경제성, 지식재산권 확보 가능성 등) 및 기대효과	25	
팀 구성 및 협력 정도	· 팀 구성 및 역할 분담의 적정성 · 팀 협력 정도 및 참여도	5	5
총 점		100점	

*한국연구재단의 심시기준과 동일함

2.영상 콘텐츠 공모전

- 선발인원 : 2명
- 지원금액 : 1명당 최대 50만원
- 선발방법 : 제출한 신청서 및 과제 영상 내용 평가 후 선발(자체 평가)
- 선발결과 : 학생 연락처로 개별 연락 예정
- 심사기준 : 산학연계 교육과정 목표 및 노력, 유익성, 파급성 등

평가 항목	세부평가지표	배점	
목표 및 노력	· 산학연계 교육과정 참여(이수) 목표 및 계획 등의 구체성 - 해당 교육과정 이수를 통해 달성하고자 한 학생의 목표 및 계획의 구체성	10	20
	· 현장(산업체 연계 활동) 적응 노력 - 제약 조건을 극복하고 산학연계 교육과정 운영 환경(산업체 연계 활동 등)에 적응하기 위한 노력 정도	10	
공감성	· 산학연계 교육과정 참여(이수) 소감의 공감성 - 산학연계 교육과정을 통해 배운점 및 보람 등	20	20
유익성	· 산학연계 활동의 적정성 및 유익성 - 산학연계 활동 운영·결과의 적절성 및 유익성	10	30
	· 진로탐색 및 취업 연계성 - 진로탐색 및 취업에의 활용성 - 취업 연계 여부 및 취업 성공을 위한 각오	20	
파급성	· 산학연계 교육과정 우수사례로서의 파급성 - 산학연계 교육과정 우수사례로서 타 대학 및 학생으로의 파급성	15	15
기타	· 작품(제작물)의 구성 및 표현력	5	15
	· 전달성 및 창의성	5	
	· 기타 전반적 노력의 정도	5	
총점		100점	

*한국연구재단의 심시기준과 동일함

5 연구재단 캡스톤경진대회 및 영상 공모전 시상 내역

1. 캡스톤디자인 경진대회

구분	팀	훈격	부상
대상	3	교육부 장관상(3)	200만원 상금(팀당)
최우수상	3	한국연구재단 이사장상(1), 산학협동재단 이사장상(1), 한국공학한림원 회장상(1)	100만원 상금(팀당)
우수상	6	한국연구재단 이사장상(6)	50만원 상금(팀당)
장려상	10	LINC 3.0 사업단협의회회장상(10)	30만원 상금(팀당)

*한국 연구재단 캡스톤디자인 경진대회 입상시 지급되는 시상내역이며, 적격 대상 없을시 선발하지 않을수 있음.

2. 영상콘텐츠 공모전

구분	명	훈격	부상
대상	3	교육부 장관상(3)	200만원 상금(인당)
최우수상	3	한국연구재단 이사장상(1), 산학협동재단 이사장상(1), 한국공학한림원 회장상(1)	100만원 상금(인당)
우수상	6	한국연구재단 이사장상(6)	50만원 상금(인당)
장려상	10	LINC 3.0 사업단협의회회장상(10)	30만원 상금(인당)

*한국 연구재단 영상 콘텐츠 공모전 입상시 지급되는 시상내역이며, 적격 대상 없을시 선발하지 않을수 있음.